**Test Report Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Equipo 3 | Date | 30/11/2014 |
| Project/Task | Reliability Videogame | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Name/# | Integración |
| Test Objective | Probar el juego por completo |
| Test Description | Hacer clic en cada uno de los botones que aparecen en menú principal del juego y que estos nos lleven a la escena correspondiente.  Al presionar el botón de “Jugar”, se carga el nivel de mapa, al presionar el botón “Personalizar” se carga el nivel de personalización de personaje, al presionar el botón “Salir” se cierra la aplicación.  Para la customización: hacer las combinaciones posibles para la vestimenta de un personaje y que se hagan los cambios instantáneos en el modelo, además de que se almacene el modelo a mostrar para poder usarlo en el juego.  Para el demo: jugar varias veces la misma escena para ver si los movimientos del personaje, las texturas y los enemigos se comportan de manera correcta.  Realizar todos los posibles movimientos que haga un usuario al estar jugando para encontrar los posibles bugs que existan. |
| Test Conditions | Iniciar aplicación, cargar texturas y música de fondo. |
| Expected Results | Tener un demo que cumpla con lo anterior mencionado, además de que no tenga errores y pueda verse como un verdadero videojuego de calidad. |
| Actual Results | Los botones no funcionaron correctamente, texturas desfasadas y estiradas, el juego principal se ejecuta bien aunque tiene el error de que un objeto se mueve (locker) al centro y no debería de estar ahí. |